

## Horario

El horario para la jornada del torneo será:

09:00 RECEPCIÓN

09:15 – 12:05 Ronda 1

12:10 – 15:00 Ronda 2

15:00 – 16:30 DESCANSO PARA COMER

16:30 – 19:30 Ronda 3

Se jugará 1 partida por ronda. Cada partida será de 170 minutos.

A falta de 10min de ronda, las partidas no acabadas deberán cerrarse tal y como estén, pudiendo solo igualar el turno en curso.

Tras cada partida los jugadores deberán reportar el resultado a la organización. Los retrasos en reportar los resultados podrán ser penalizados.

La pérdida de tiempo intencionada podrá ser motivo de penalización o expulsión del evento.

La integridad de las inscripciones de los jugadores será destinada a los premios del torneo: Los premios serán (variables según número de jugadores):

Inscripción: 15€

## Info del encuentro

El torneo usará las reglas del Reglamento de Age of Sigmar y las reglas de Manual del Campo para Generales 2025-2026.

Se creará grupo de WhatsApp con todos los participantes del evento una vez cerrada las inscripciones del mismo. En dicho grupo se irá remitiendo la información necesaria de cara al acontecimiento.

El evento tendrá formato suizo, con el primer emparejamiento sorteado al azar y sin posibilidad de repetir oponente (en cuyo caso se ajustarán los emparejamientos a los oponentes inmediatamente más próximos en la tabla).

La puntuación de los jugadores en cada una de sus partidas será como se establece en el BCP en el modo Age of Sigmar 4.0 predeterminado.

La clasificación seguirá el siguiente criterio para los desempates:

- Victorias
- - Oppt. Game Win %
- Puntos de Batalla
- Tácticas completadas

- No se permite conceder las partidas. Ante este aviso, si se persiste en conceder una partida, el jugador que ha concedido se considerará retirado del torneo y sin opción a percibir ningún tipo de premio ni reembolso de la inscripción. En este caso, la partida contará como una victoria para su oponente con una puntuación de 30 puntos de batalla (y contará con las últimas Tácticas de Batalla completadas que faltasen por jugar).

• Se recomienda el uso de reloj. El adversario no podrá negarse a la utilización del mismo si el rival lo solicita. Una vez empezada la partida, sino se ha pedido el reloj ya no se podrá hacerlo. En caso de utilizar reloj cada jugador tendrá un tiempo equivalente a la mitad de la duración de la ronda.

Si el reloj de un jugador se agotara sin que hubiera acabado la partida, el jugador que se ha quedado sin tiempo no podrá hacer nada salvo acciones reactivas (tiradas de salvación, salvaguarda, etc). Cuando los dos jugadores se queden sin tiempo se habrá acabado la partida. Si hay dudas o sospecha de mala utilización del reloj se aconseja avisar a la organización.

---

## Consideraciones adicionales

- Se va a usar BCP para la gestión del torneo, y las listas de ejército deberán subirse. Cabe destacar con esto, que los jugadores deberán tener una cuenta creada para el torneo. Las listas deben estar de acuerdo a las reglas de Juego Equilibrado y realizarse con la app de Warhammer Age of Sigmar (Android o IOS), comprobando antes de subirla que está correcta (check verde en la app).
- Se aplicarán todas las FAQs, expansiones y actualizaciones publicadas hasta la fecha límite de cierre de inscripciones.
- En caso de que en los plazos de inscripción indicados, la App no se encuentre actualizada para incluir y reflejar todas las publicaciones y actualizaciones contempladas para el torneo, los jugadores deberán subir su lista realizando los cambios manualmente.
- El uso de conversiones, miniaturas alternativas o miniaturas impresas para representar las unidades está permitido, manteniendo el tamaño de peana indicado para el Warscroll que representa: Para confirmar la validez de una miniatura, se recomienda consultar a la organización presentando una foto de la miniatura para valorar.

- En caso de que surja alguna duda o incidencia en el desarrollo de las partidas, la asistencia del árbitro y la organización será válida durante esa acción. No se permitirán reclamaciones a posteriori, ni con partidas ya concluidas o reportadas.
- La organización tiene la última palabra en la resolución de dudas o conflictos, y se reserva el derecho de amonestar, penalizar o incluso expulsar a un participante en caso de actitudes antideportivas. La expulsión de un jugador conlleva automáticamente la pérdida de la opción a percibir ningún tipo de premio ni reembolso de la inscripción.

En caso de ser impares en el evento por la falta de un jugador a última hora, un jugador recibirá un BYE por ser el jugador impar, obtendrá 30 puntos de la partida (y se contará como completadas las 5 por Tácticas de Batalla) aunque se pondrá en el BCP que el jugador con el que se ha «enfrentado» ha dropeado con lo que a efectos de clasificación no tendrá en cuenta el Oppt. Game Win %. El criterio para el BYE en cada ronda será al azar según emparejamiento realizado por BCP.

---

#### Normas de la casa

Desde Kingdom Wargames siempre hemos antepuesto el disfrute del hobby y la convivencia con la comunidad por encima de cualquier premio. Es por ello que se exige deportividad por parte de todos los jugadores. Malas conductas como la agresividad o trampas manifiestas podrán incurrir en una sanción.

Queda totalmente prohibido, manipular o influir en los resultados de tiradas, del juego, partida o ronda, bajo pena de sanción.

Higiene: Se espera de los jugadores y asistentes una correcta higiene personal, por razones sanitarias y por respeto a todos los demás participantes del evento.

Respeto: Se exige por parte de todos los participantes, absoluto respeto hacia nuestros rivales y personal de la organización.

Quedan prohibidas las exhibiciones o exaltaciones políticas o ideológicas, físicas o de palabra, el uso de atuendos, objetos y vestimentas provocativas o que contengan mensajes groseros o inadecuados, que muestran un lenguaje inapropiado o de incitación al odio que pudieran resultar en ofensa a los principios u honor de cualquiera de los asistentes al evento.

Reglas de juego: Es responsabilidad de los jugadores conocer perfectamente las reglas del juego y de su ejército.

El arbitraje no está destinado a resolver dudas de reglamento, sino a resolver discrepancias entre participantes.

Recomendamos a los jugadores que antes de realizar tiradas, movimientos o acciones que puedan generar controversia acudan a un árbitro, ya que una vez realizados cambios, los árbitros solo actuarán sobre el estado de la partida en dicho momento.

Theoryhammer: Se permitirá hacer 1 único turno, y solo en caso de que ambos jugadores estén conformes a la hora de realizar dicho acto. Los árbitros podrán hacer un arbitraje “activo” e intervenir en el desarrollo de una partida en el caso de ver alguna irregularidad.

Miniaturas: Las miniaturas deben estar siempre presentes en la mesa y en el lugar que corresponda.

No se permite la peana tambaleante. Las miniaturas deben mantenerse de forma estable y debe estar de forma paralela al tablero de juego o en su defecto si están subiendo una rampa, escaleras, etc. Dudas al respecto en las partidas consultar a la organización.

Dados: La elección personal de los dados se adecuará a la legibilidad de los números para el entendimiento entre los dos jugadores. Los dados si tienen algún símbolo solo puede ser en el 1 o el 6 y el resto debe ser o puntos o números. Si se sospecha de dados, se llamará a la organización para que los valore y en caso de que determine que no son correctos para su uso, ambos jugadores usarán los dados del rival.

La organización se guarda el derecho de añadir más reglas si fueran necesarias para el buen desempeño del evento.

---

## Obligaciones y derechos

El evento sigue las normas de conducta estipuladas por Games Workshop en sus juegos. Cualquier persona que no mantenga un código de conducta adecuado o respetuoso, podrá ser expulsada del evento sin derecho de participar en los premios ni sorteos que se realizara al finalizar el evento. Cada participante debe de leer las bases del torneo y si acepta participar no podrá realizar ningún tipo de reclamación al evento una vez realizado este. Además, cualquier tipo de publicación en webs, RRSS o grupos de Telegram/WhatsApp que difamen la imagen del evento, podrá también ser expulsada de este torneo o posteriores.

La organización se reserva el derecho de modificar o adaptar estas bases en cualquier momento. La participación en el torneo implica la aceptación de las bases.